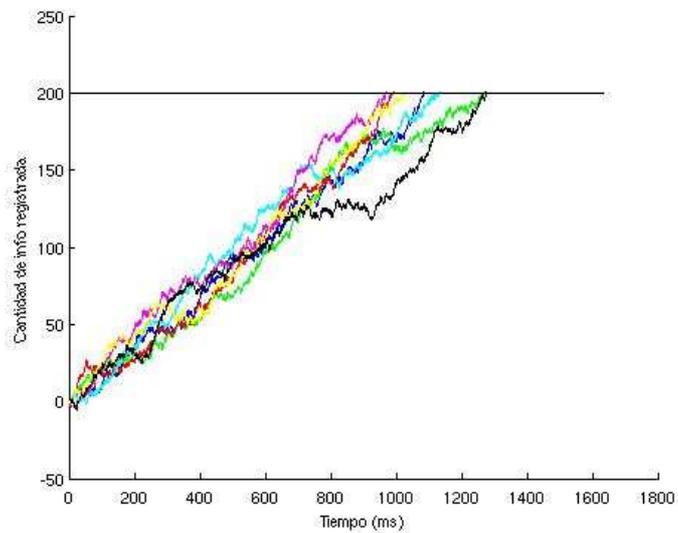


Trabajo para Entregar 08/10/2008

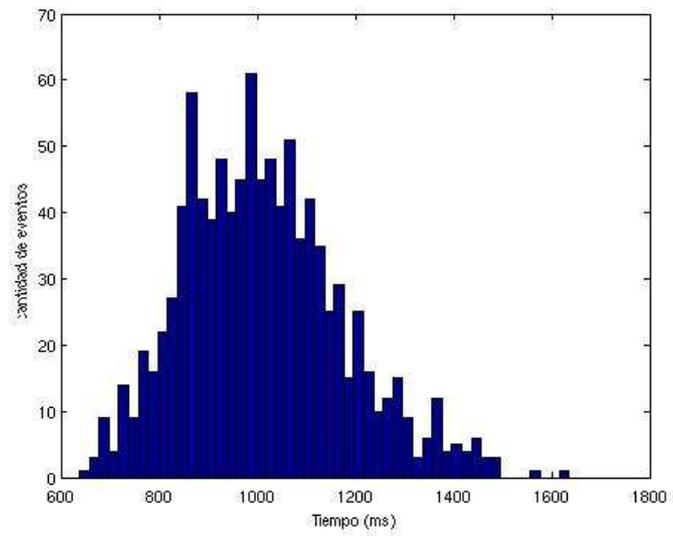
Asumir que la toma de decisiones de una persona ante la precepción de un evento se puede modelizar con una caminata aleatoria con $p=0.6$. El cerebro necesita registrar una cierta cantidad de información para tomar una decisión. Digamos que esta cantidad de información es 200 en unidades arbitrarias. Cada paso es de 1ms.

No siempre se va a tardar el mismo tiempo en tomar la decisión. A continuación se muestra un gráfico con diferentes caminatas aleatorias con $p=0.6$ que simulan cuanto tiempo tarda la persona en llegar a las 200 unidades de información.



Si uno realiza muchos ejemplos y registra los tiempos en que cada vez se alcanzan las 200 unidades de información se puede realizar un histograma. A continuación se muestra un ejemplo de este histograma.

La probabilidad de que a la persona le tome mas de 1200ms tomar la decisión es la cantidad de caminatas que llegan a 200 unidades de información



en más de 1200ms dividido la cantidad total de eventos.

Ejercicio: reproducir esto por su cuenta. Entragar el codigo via mail a yguardin@gmail.com