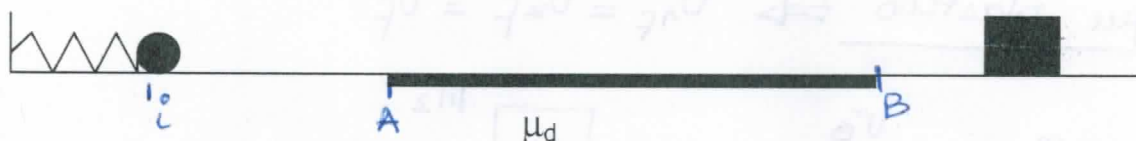


11) En un juego se utiliza un resorte de constante $k = 500 \text{ N/m}$ y longitud natural 15 cm , para disparar una pelotita de 0.5 kg .

a) A qué distancia de la pared hay que poner la pelotita para que luego de soltarla llegue a la zona con rozamiento con una energía cinética de 2.5 J ? Resp. 5 cm

b) Atraviesa el tramo de 2 m con rozamiento ($\mu_d = 0.1$) y luego choca plásticamente con un bloque de 1.5 kg . Calcule la velocidad final del conjunto. Resp. $v = 0.61 \text{ m/s}$



a) Es un problema típico de conservación de energía
 En el 1º tramo no hay rozamiento

$$W_{NC} = W_N = 0 \quad (\vec{N} \perp \Delta \vec{x})$$

$$\Rightarrow E_M \text{ se conserva} \quad \frac{1}{2} k \Delta x_i^2 = \frac{1}{2} m v_A^2 = 2.5 \text{ J}$$

$$\Delta x_i = \sqrt{\frac{2.5 \text{ J} \cdot 2}{k}} = 0.1 \text{ m}$$

Suponiendo que a un resorte de 15 cm lo puedo comprimir 10 cm y no deforme las espiras, bueno, en ese caso estaría a 5 cm de la pared.

b) Atraviesa un tramo con rozamiento - Cálculo v_B
 (que será la veloc. con que choca con el bloque)

$$\Delta E_M = W_{NC}$$

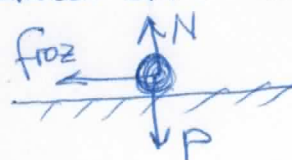
$$\frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = W_{froz} + \underbrace{W_N}_0$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 = -f_{roz} \Delta x$$

$$\frac{1}{2} m (v_B^2 - v_A^2) = -\mu m g \Delta x$$

$$v_B^2 = v_A^2 - 2\mu g \Delta x \Rightarrow v_B = \sqrt{v_A^2 - 2\mu g \Delta x} < v_A$$

Podía haber calculado $W_{froz} = -\underbrace{f_{roz}}_{0.5 \text{ N}} \underbrace{\Delta x}_{2 \text{ m}} = -1 \text{ J}$



$$f_{roz} = \mu N = 0.1 \cdot 5 \text{ N} = 0.5 \text{ N} \\ = \mu m g$$

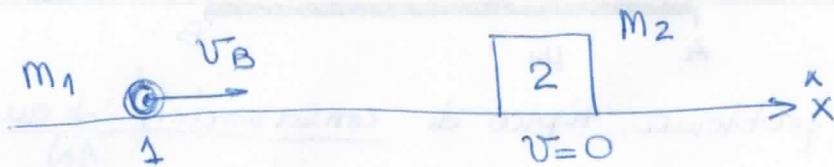
Con lo cual $E_{HA} = 2.5 \text{ J}$ (dato)

$$W_{\text{froz}} = -1.0 \text{ J}$$

$$\Rightarrow E_{MB} = 1.5 \text{ J} = \frac{1}{2} m v_B^2 \quad \checkmark \quad \text{Es lo mismo, a gusto.}$$

$$\text{Queda } v_A = \sqrt{10} \text{ m/s} \quad ; \quad v_B = \sqrt{6} \text{ m/s}$$

Choque plástico $\Leftrightarrow v_{1f} = v_{2f} = v_f$



$$\bar{P}_{1i} + \bar{P}_{2i} = \bar{P}_{1f} + \bar{P}_{2f}$$

$$m_1 v_{1i} + 0 = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f} = (m_1 + m_2) v_f$$

$$\boxed{\frac{m_1 v_{1i}}{(m_1 + m_2)} = v_f = \frac{\sqrt{6}}{4} \text{ m/s} \quad \checkmark}$$